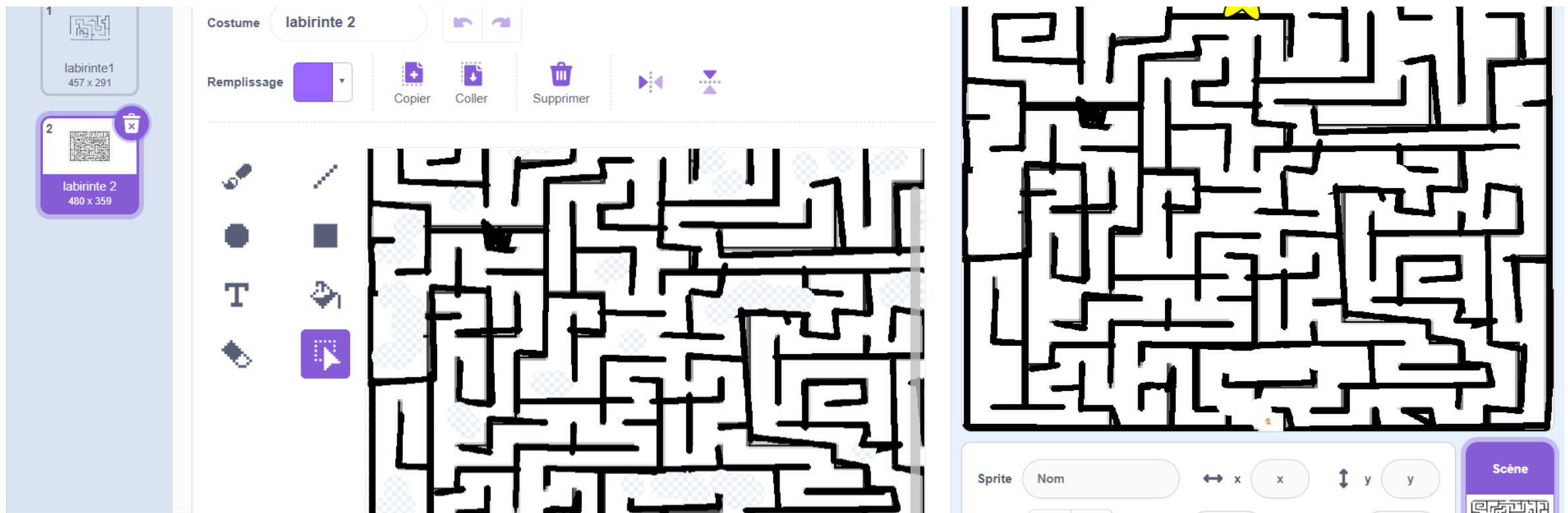


Labirinte 1

ses le 1 labirinte



LAbirinte 2

ses le deuxième Labirinte

Programmation 1

sa sert a monter
tourner descendre .



Sprite1

```
quand [drapeau] est cliqué
  basculer sur l'arrière-plan [labirinte1]
  aller à x: 8 y: -171
  répéter indéfiniment
    si [touche [flèche droite] pressée?] alors
      basculer sur le costume [costume1]
      ajouter 7 à x
      si [couleur [noir] touchée?] alors
        ajouter -7 à x
        dire [ai!] pendant 2 secondes
```

Programmation 2
ses quand tu
gagne le
premier
labyrinthe

quand  est cliqué

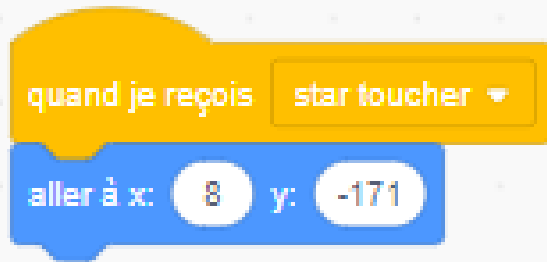
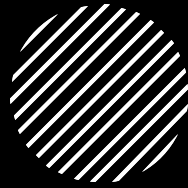
attendre jusqu'à ce que touche le Star ?

envoyer à tous star toucher



Sprite1

Programmation
3 Quand l'étoile
vas être touché
tu vas aller au
deuxième
labirinte.

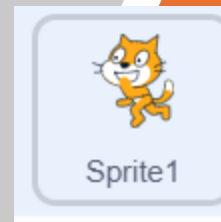
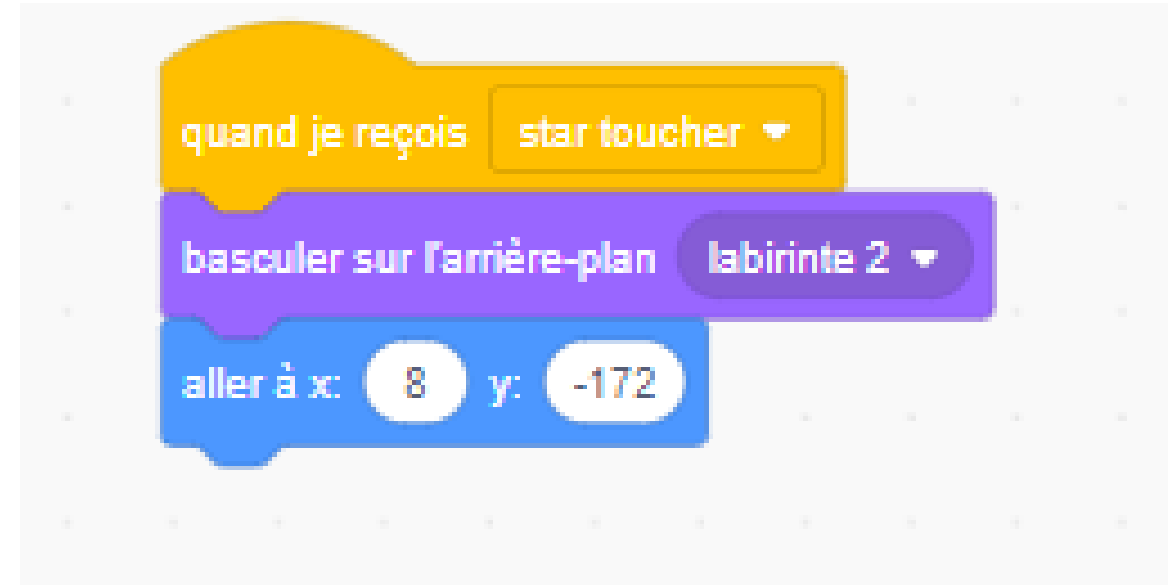


Sprite1

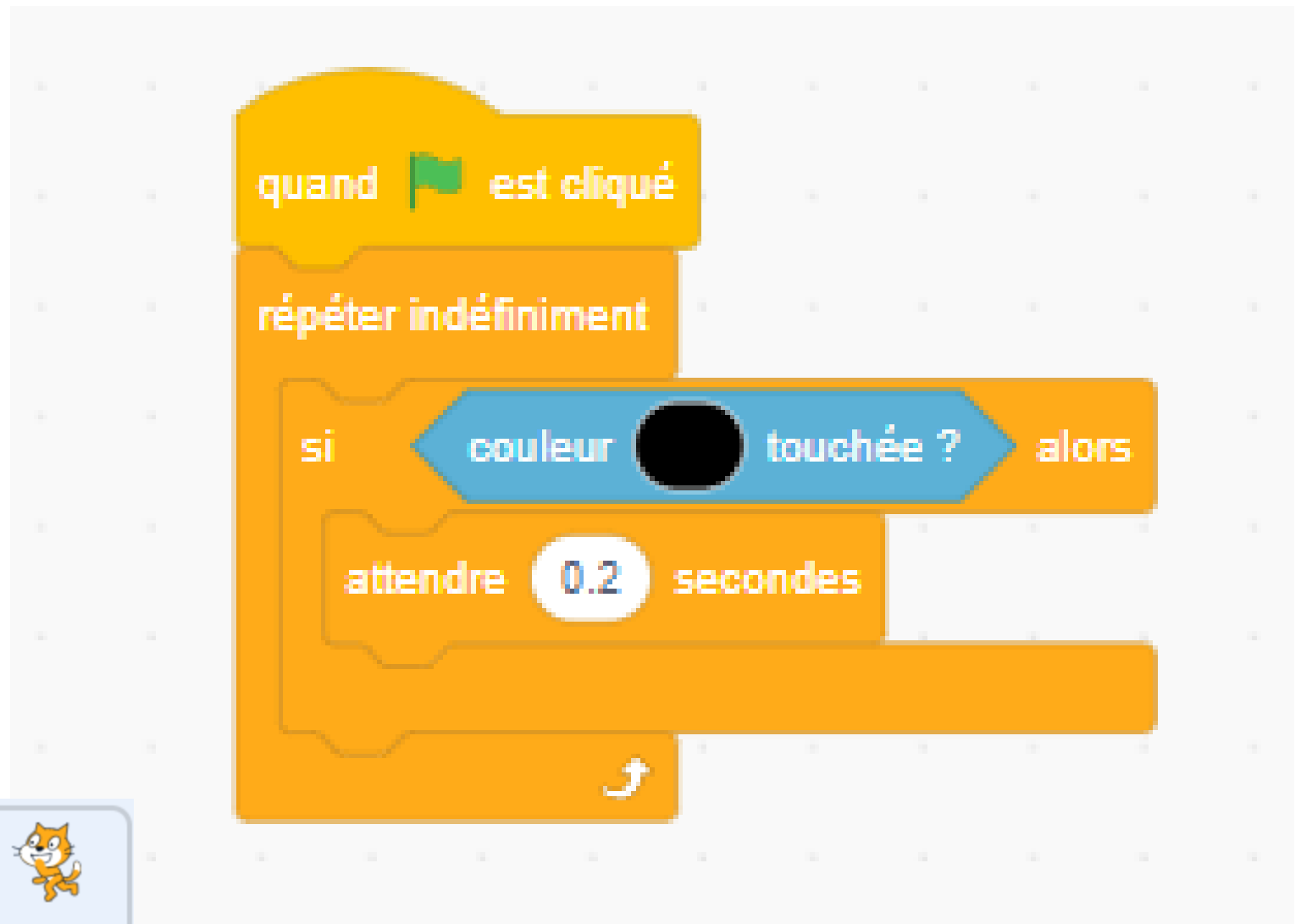
Programmation 4 Pour dire que ton sprite a toucher l'étoile



Programmation 5 es pour aller au deuxième labirinte



Programmation
6
ses pour pas
que tu traverse
les ligne noir.



Programmation 7 ses pour dire que tu as gagné.

